

Grille-matières 2026-2027

École des Cœurs-Vaillants

***Document approuvé au Conseil d'établissement
le 9 décembre 2025***

Précolaire

	Description des domaines de développement	Temps alloué par cycle
	Domaine physique et moteur <u>Pour l'enfant, accroître son développement physique et moteur c'est :</u> Développer ses habiletés physiques et ses capacités motrices. Expérimenter différentes activités qui sollicitent la motricité globale et la motricité fine. Être actif quotidiennement tout en adaptant ses actions à son environnement. Apprivoiser des bonnes habitudes de vie et être sensibilisé aux règles de sécurité.	45h
	Domaine affectif <u>Pour l'enfant, construire sa conscience de soi, c'est :</u> Apprendre à se connaître et à développer un sentiment de confiance en soi au moyen d'expériences positives. Expérimenter des situations d'autonomie et faire des choix en fonction de ses goûts et intérêts. Apprendre à exprimer et à réguler ses émotions avec l'aide de l'adulte.	
	Domaine social <u>Pour l'enfant, vivre des relations harmonieuses avec les autres, c'est :</u> Participer à la vie en groupe et développer ses habiletés sociales en vivant des expériences variées. Apprendre à créer des liens avec les élèves et les adultes. Faire preuve d'ouverture aux autres et résoudre graduellement ses différends avec l'aide de l'adulte.	
	Domaine langagier <u>Pour l'enfant, communiquer à l'oral et à l'écrit, c'est :</u> Développer ses habiletés à l'oral pour se faire comprendre, soutenir ses interactions sociales et exprimer ses idées. Démontrer sa compréhension dans diverses situations. Manifester de l'intérêt pour les activités d'éveil à la lecture et découvrir graduellement le lien entre l'oral et l'écrit.	
	Domaine cognitif <u>Pour l'enfant, découvrir le monde qui l'entoure, c'est :</u> Développer son raisonnement et acquérir des stratégies pour faire face aux différentes situations de la vie quotidienne. Manifester de l'intérêt et de la curiosité à apprendre. Démontrer de la créativité dans ses jeux et ses réalisations. S'initier aux arts, aux sciences, à l'univers social, aux mathématiques et à la technologie.	
Heure dispensée par un enseignant autre que le titulaire		2h
Total		47h

Primaire **Grille-Matières 2026-2027**

		1 ^{re} année	2 ^e année	3 ^e année	4 ^e année	5 ^e année	6 ^e année Intensif
Temps réparti	Français	21	21	20	20	20	10
	Mathématique	17	17	12	12	12	9
	Éducation phys.	3	3	3	3	3	3
Temps non réparti	CCQ	2	2	2	2	2	1
	Anglais	2	2	2	2	2	18
	Arts	2	2	2	2	2	2
	Musique	2	2	2	2	2	2
	Univers social	0	0	3	3	3	2
	Science, techno	0	0	3	3	3	2
	Activité physique	1	1	1	1	1	1
	Consolidation Apprentissages ciblés	0	0	0	0	0	0
Total		50	50	50	50	50	50